

《明日方舟:释放》 联机指南

游戏默认开启了回滚联机代码，若需要调整联网设置，变为基于延迟的联机方式，请打开游戏根目录的配置文件文件夹

关闭回滚

开启回滚

如图:

无论是回滚联机还是网络延迟联机，都是依靠“**虚拟组网**”的方式进行联机的

回滚联机目前由于其**不稳定性**，国内用户推荐使用

“**Astral**”或者“**贝锐蒲公英**”来进行联机

目前测试在回滚的情况下，最好直接用 TCP 协议来联机

若更改为基于延迟的联机方式，可以使用各种各样的虚拟组网软件，如“**游侠对战平台**” “**easytier**”等等

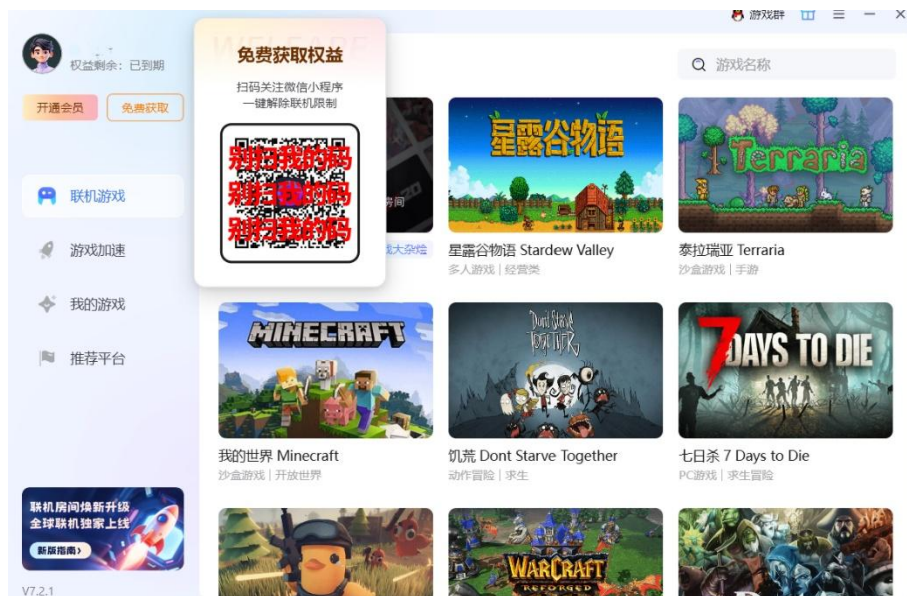
游戏版贝锐蒲公英联机（目前推荐，较为稳定）



贝锐蒲公英游戏版

全新版本，畅享联机新体验！
Windows和Android/iOS设备实现无缝联机！打破系统壁垒，真正实现跨平台畅玩！
[了解详情 >](#)





登录账号后，点击免费获取，使用微信扫码可以看 30s 广告拿 30 分钟联机时长（写这个教程的时候貌似是可以无限看的）

选择第一个自定义联机，开自己的房间



和要联机的人都进入房间后，可以看到相互的 ip

接下来跳转到本文最下面的通用联机方式

Astral 联机（需要自己配置服务器）

[AstralGame|游戏联机](#)



在用户名中给自己起一个名字

如果已经创建好了房间请跳过此步

创建房间：

点击“房间，然后点击右下角的加号



起一个自己想要的名字



创建完毕后，点击“分享房间”，选择复制分享链接，发送给要加入你房间的人



加入他人的房间



点击右下角的第二个图标，粘贴他人发给你的链接然后点击导入



房间导入完毕，接下来两边都需要连接此房间



两边都连接上同一个房间后，可以相互看到他人的 ip，(hajimi)是 10.126.126.2，自己的 ip 则是 10.126.126.1，根据情况自动分配的 ip 可能不同

不建议太多人同时挤在一个房间，可能会造成游戏内当主机报错

接下来跳转到本文最下面的通用联机方式

一些特殊设置:

Astral 是使用许许多多的公共服务器共同作用联机的，但不排除有些服务器由于时间推移会慢慢停运



鉴于此原因，如果出现极端情况请点击图中右下角多添加一些公共服务器，尽量使用可中转/TCP 的服务器,且只勾选 TCP 协议

联机时最好让双方都用一样的服务器，可通过直接复制软件给他人来同步配置

贝锐蒲公英联机:

步骤 1

前往官网下载贝锐蒲公英客户端版:

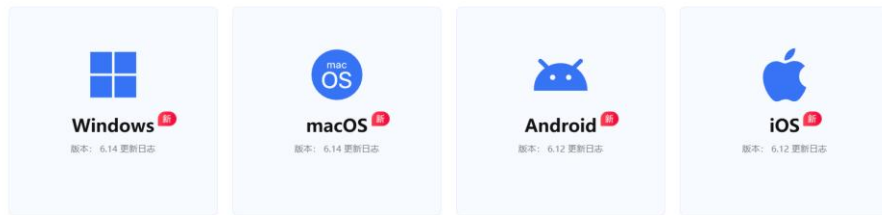
[贝锐蒲公英软件客户端最新版官方下载, 蒲公英联机组网平台软件](#)

[下载 - 贝锐蒲公英官网](#)



贝锐蒲公英客户端

需要互访的各个设备上安装贝锐蒲公英客户端，即可实现快速组网



下载 windows 版本后进行安装

步骤 2

请按照贝锐蒲公英的教程进行组网



完成组网后，会在列表中显示各个设备的情况与 ip 地址

统一的联机方式

打开游戏，进入“全泰竞播”模式

注:要在主机创建后客机再加入对局才能进行联机对战!

如果你是主机，直接选择“创建对局”



如果你是客机，选择“加入对局”

并在加入后选择“创建新地址”

第一次输入要加入的主机的名称

第二次输入该主机的 ip 地址

ip 地址在软件中中可以见到，参考俩种联机软件中的图片

我们要进入的房间(hajimi)的 ip 地址为 10.126.126.2

而贝锐蒲公英中显示 ip 地址为 172.16.3.147

第一次输入的是名称，我们假设输入的名称是“beirui”

第二次输入的是 ip 地址，对应联机软件中你要加入的人的 ip

在添加完毕后，选择该主机后进入即可

